



# Gamificación en la Empresa: Lo que los videojuegos nos enseñan sobre gestionar personas

*Juan J. F. Valera Mariscal*



**Descargar**



**Leer En Linea**

## **Gamificación en la Empresa: Lo que los videojuegos nos enseñan sobre gestionar personas** Juan J. F. Valera Mariscal

Gamificación una tendencia y una realidad Los videojuegos nos están dando una gran lección en cuanto a motivar y crear vinculación en las personas. En la actualidad, hay más de 1200 millones de usuarios de videojuegos en el mundo y la cifra va en aumento. Diversos estudios han demostrado que los videojuegos aportan: Mejora y rapidez en la toma de decisiones Pensamiento más rápido y memoria más aguda Mejor coordinación mano-ojo Más creatividad Favorecen el aprendizaje Gran cantidad de empresas del exclusivo ranking de Fortune 500 están usando videojuegos y gamificación para entrenar e implicar a sus empleados. La propuesta es rediseñar los procesos y tareas desde la propia experiencia del profesional, focalizándonos en la persona."



[Descargar Gamificación en la Empresa: Lo que los videojuegos nos ...pdf](#)



[Leer en línea Gamificación en la Empresa: Lo que los videojuegos n ...pdf](#)

# **Gamificación en la Empresa: Lo que los videojuegos nos enseñan sobre gestionar personas**

*Juan J. F. Valera Mariscal*

**Gamificación en la Empresa: Lo que los videojuegos nos enseñan sobre gestionar personas** Juan J. F. Valera Mariscal

Gamificación una tendencia y una realidad Los videojuegos nos están dando una gran lección en cuanto a motivar y crear vinculación en las personas. En la actualidad, hay más de 1200 millones de usuarios de videojuegos en el mundo y la cifra va en aumento. Diversos estudios han demostrado que los videojuegos aportan: Mejora y rapidez en la toma de decisiones Pensamiento más rápido y memoria más aguda Mejor coordinación mano-ojo Más creatividad Favorecen el aprendizaje Gran cantidad de empresas del exclusivo ranking de Fortune 500 están usando videojuegos y gamificación para entrenar e implicar a sus empleados. La propuesta es rediseñar los procesos y tareas desde la propia experiencia del profesional, focalizándonos en la persona."

**Descargar y leer en línea Gamificación en la Empresa: Lo que los videojuegos nos enseñan sobre gestionar personas Juan J. F. Valera Mariscal**

---

206 pages

Download and Read Online Gamificación en la Empresa: Lo que los videojuegos nos enseñan sobre gestionar personas Juan J. F. Valera Mariscal #WL4KD8B3J5H

Leer Gamificación en la Empresa: Lo que los videojuegos nos enseñan sobre gestionar personas by Juan J. F. Valera Mariscal para ebook en línea Gamificación en la Empresa: Lo que los videojuegos nos enseñan sobre gestionar personas by Juan J. F. Valera Mariscal Descarga gratuita de PDF, libros de audio, libros para leer, buenos libros para leer, libros baratos, libros buenos, libros en línea, libros en línea, reseñas de libros epub, leer libros en línea, libros para leer en línea, biblioteca en línea, greatbooks para leer, PDF Mejores libros para leer, libros superiores para leer libros Gamificación en la Empresa: Lo que los videojuegos nos enseñan sobre gestionar personas by Juan J. F. Valera Mariscal para leer en línea. Online Gamificación en la Empresa: Lo que los videojuegos nos enseñan sobre gestionar personas by Juan J. F. Valera Mariscal ebook PDF descargar Gamificación en la Empresa: Lo que los videojuegos nos enseñan sobre gestionar personas by Juan J. F. Valera Mariscal Doc Gamificación en la Empresa: Lo que los videojuegos nos enseñan sobre gestionar personas by Juan J. F. Valera Mariscal Mobipocket Gamificación en la Empresa: Lo que los videojuegos nos enseñan sobre gestionar personas by Juan J. F. Valera Mariscal EPub

**WL4KD8B3J5HWL4KD8B3J5HWL4KD8B3J5H**