



Programmieren supereasy: Einfacher Einstieg in SCRATCH und PYTHON



Programmieren supereasy: Einfacher Einstieg in SCRATCH und PYTHON

Computer sind aus unserem Alltag nicht mehr wegzudenken. Sie werden von Programmen gesteuert, die von Menschen geschrieben wurden, und die Fähigkeit zum Programmieren zählt für viele als eine der wichtigsten des 21. Jahrhunderts. Programmieren trainiert das logische Denken und die Problemlösungsfähigkeiten. Dieses Buch führt in die spannende Welt der Programmier-Basics ein und zeigt, wie lustige Spiele und witzige Animationen entwickelt werden - mit den Programmiersprachen SCRATCH und PYTHON. Verständliche Schritt-für-Schritt-Anleitungen vermitteln die wichtigsten Regeln und schon nach kurzer Zeit können Kinder eine Katze über den Bildschirm laufen lassen, eine Figur zum Tanzen bringen oder ein Drachenfangspiel programmieren. Alle Übungen sind spielerisch aufgebaut. So stellen sich schnell erste Erfolge ein und selbst schwierige Aspekte des Programmierens werden leicht verständlich. Ergänzend gibt es viele Informationen zum Aufbau von Computern, anderen Programmiersprachen wie Java, C, C++ sowie berühmten Programmierern. Konkrete Beispiele aus der realen Programmierwelt (Computerspiele, Anwendungssoftware und das Programmieren für Web und Mobile (Apps)) verdeutlichen den praktischen Nutzen des Programmierens im digitalen Zeitalter.

Untertitel: Einfacher Einstieg in SCRATCH und PYTHON

Illustrationen: ca. 1.500 farbige Illustrationen

Format: 23,3 x 19,5 cm

Produktform: Buch fester Einband (Hardcover)

Buchpreis: DE (16,95), AT (17,50), CH (24,50)

 [Download Programmieren supereasy: Einfacher Einstieg in SCRATCH ...pdf](#)

 [Online Lesen Programmieren supereasy: Einfacher Einstieg in SCRATCH ...pdf](#)

Programmieren supereasy: Einfacher Einstieg in SCRATCH und PYTHON

-

Programmieren supereasy: Einfacher Einstieg in SCRATCH und PYTHON -

Computer sind aus unserem Alltag nicht mehr wegzudenken. Sie werden von Programmen gesteuert, die von Menschen geschrieben wurden, und die Fähigkeit zum Programmieren zählt für viele als eine der wichtigsten des 21. Jahrhunderts. Programmieren trainiert das logische Denken und die Problemlösungsfähigkeiten. Dieses Buch führt in die spannende Welt der Programmier-Basics ein und zeigt, wie lustige Spiele und witzige Animationen entwickelt werden - mit den Programmiersprachen SCRATCH und PYTHON. Verständliche Schritt-für-Schritt-Anleitungen vermitteln die wichtigsten Regeln und schon nach kurzer Zeit können Kinder eine Katze über den Bildschirm laufen lassen, eine Figur zum Tanzen bringen oder ein Drachenfangspiel programmieren. Alle Übungen sind spielerisch aufgebaut. So stellen sich schnell erste Erfolge ein und selbst schwierige Aspekte des Programmierens werden leicht verständlich. Ergänzend gibt es viele Informationen zum Aufbau von Computern, anderen Programmiersprachen wie Java, C, C++ sowie berühmten Programmierern. Konkrete Beispiele aus der realen Programmierwelt (Computerspiele, Anwendungssoftware und das Programmieren für Web und Mobile (Apps)) verdeutlichen den praktischen Nutzen des Programmierens im digitalen Zeitalter.

Untertitel: Einfacher Einstieg in SCRATCH und PYTHON

Illustrationen: ca. 1.500 farbige Illustrationen

Format: 23,3 x 19,5 cm

Produktform: Buch fester Einband (Hardcover)

Buchpreis: DE (16,95), AT (17,50), CH (24,50)

Downloaden und kostenlos lesen Programmieren supereasy: Einfacher Einstieg in SCRATCH und PYTHON -

224 Seiten

Kurzbeschreibung

Computer sind aus unserem Alltag nicht mehr wegzudenken. Sie werden von Programmen gesteuert, die von Menschen geschrieben wurden, und die Fähigkeit zum Programmieren zählt für viele als eine der wichtigsten des 21. Jahrhunderts. Programmieren trainiert das logische Denken und die Problemlösungsfähigkeiten. Dieses Buch führt in die spannende Welt der Programmier-Basics ein und zeigt, wie lustige Spiele und witzige Animationen entwickelt werden mit den Programmiersprachen SCRATCH und PYTHON.

Verständliche Schritt-für-Schritt-Anleitungen vermitteln die wichtigsten Regeln und schon nach kurzer Zeit können Kinder eine Katze über den Bildschirm laufen lassen, eine Figur zum Tanzen bringen oder ein Drachenfangspiel programmieren. Alle Übungen sind spielerisch aufgebaut. So stellen sich schnell erste Erfolge ein und selbst schwierige Aspekte des Programmierens werden leicht verständlich. Ergänzend gibt es viele Informationen zum Aufbau von Computern, anderen Programmiersprachen wie Java, C, C++ sowie berühmten Programmierern. Konkrete Beispiele aus der realen Programmierwelt (Computerspiele, Anwendungssoftware und das Programmieren für Web und Mobile (Apps)) verdeutlichen den praktischen Nutzen des Programmierens im digitalen Zeitalter.

Download and Read Online Programmieren supereasy: Einfacher Einstieg in SCRATCH und PYTHON - #LOYIUTR5N1P

Lesen Sie Programmieren supereasy: Einfacher Einstieg in SCRATCH und PYTHON von - für online
ebookProgrammieren supereasy: Einfacher Einstieg in SCRATCH und PYTHON von - Kostenlose PDF
d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher,
Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek,
greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Programmieren supereasy: Einfacher
Einstieg in SCRATCH und PYTHON von - Bücher online zu lesen.Online Programmieren supereasy:
Einfacher Einstieg in SCRATCH und PYTHON von - ebook PDF herunterladenProgrammieren supereasy:
Einfacher Einstieg in SCRATCH und PYTHON von - DocProgrammieren supereasy: Einfacher Einstieg in
SCRATCH und PYTHON von - MobipocketProgrammieren supereasy: Einfacher Einstieg in SCRATCH
und PYTHON von - EPub